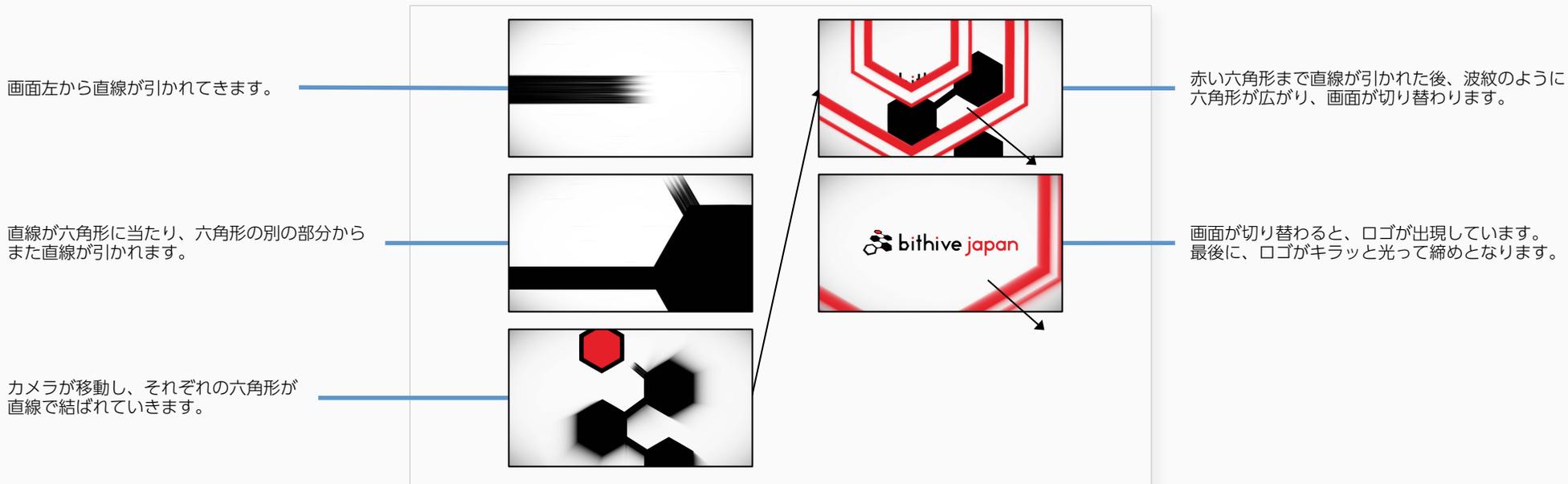


■ bithive様

ロゴアニメーション案



■ 制作案

画面左から直線が引かれてきます。

直線が六角形に当たり、六角形の別の部分からまた直線が引かれます。

カメラが移動し、それぞれの六角形が直線で結ばれていきます。

赤い六角形まで直線が引かれた後、波紋のように六角形が広がり、画面が切り替わります。

画面が切り替わると、ロゴが出現しており、最後にロゴがキラッと光って締めとなります。